namespace sets

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

List<int> set1 = new List<int>();

List<int> set2 = new List<int>();

List<int> set3 = new List<int>();

bool flag = true;

Console.WriteLine("Заполните первое множество: ");

while (flag)

{

Console.Write("Введите элемент первого множества (если вы закончили ввод элементов, введите <<->>: ");

string n = Console.ReadLine();

if (n != "-") set1.Add(Convert.ToInt32(n));

else break;

}

Console.WriteLine("Заполните второе множество: ");

while (flag)

{

Console.Write("Введите элемент второго множества (если вы закончили ввод элементов, введите <<->>: ");

string n = Console.ReadLine();

if (n != "-") set2.Add(Convert.ToInt32(n));

else break;

}

Console.WriteLine("Заполните третье множество: ");

while (flag)

{

Console.Write("Введите элемент третьего множества (если вы закончили ввод элементов, введите <<->>: ");

string n = Console.ReadLine();

if (n != "-") set3.Add(Convert.ToInt32(n));

else break;

}

var per = set1.Intersect(set2);

per = set3.Intersect(per);

Console.WriteLine("Пересечение множеств: ");

foreach (int i in per)

{

Console.Write(i+" ");

}

Console.WriteLine();

var ob = set1.Union(set2);

ob = set3.Union(ob);

Console.WriteLine("Объединение множеств: ");

foreach (var i in ob)

{

Console.Write(i + " ");

}

Console.WriteLine();

var dop1 = ob.Except(set1);

Console.WriteLine("Дополнение первого множества до объединения всех множеств: ");

foreach (var i in dop1)

{

Console.Write(i + " ");

}

Console.WriteLine();

var dop2 = ob.Except(set2);

Console.WriteLine("Дополнение второго множества до объединения всех множеств: ");

foreach (var i in dop2)

{

Console.Write(i + " ");

}

Console.WriteLine();

var dop3 = ob.Except(set3);

Console.WriteLine("Дополнение третьего множества до объединения всех множеств: ");

foreach (var i in dop3)

{

Console.Write(i + " ");

}

Console.WriteLine();

}

}

}